



WATCHOUT™

マルチ・ディスプレイ制作と
再生用ソフトウェア
Version 6

マルチ・ディスプレイ用ソフトウェア

WATCHOUT は静止画、動画、グラフィックス、ビデオ、音声、ライブ映像等をエッジブレンド、あるいは任意に配列された複数のディスプレイ・エリアに感動的なShow(ショー)を統合します。



感動を与えたいときに

WATCHOUT を使用して忘れ難きライブ・イベント、劇場あるいは放送用途、大規模なプロジェクト・マッピング、固定設備あるいはサイネージ用のダイナミックな舞台背景を制作してください。

直観的なユーザ・インタフェースと制作、再生、ジオメトリ補正、マッピング、ライブ・インタラクションといった強力な機能を持つWATCHOUTはマルチ・ディスプレイを使用したプレゼンテーションの万能ナイフのようです。

WATCHOUTを実行する最もスムーズな方法はDatatonのプラグ&プレイ機能を持つメディア・サーバであるWATCHPAXとWATCHMAXを使用することです。汎用のディスプレイ・コンピュータを使用することもできます。

株式会社ラグナヒルズ
〒102-0083 千代田区麹町3-5-2 BUREX麹町
Phone 03-3238-6391 Fax 03-3238-6399 www.laguna-hills.co.jp

DATATON プレミアムパートナー

WATCHOUT入手方法

WATCHOUTプロダクション・ソフトウェアは www.dataton.com から無償でダウンロードできます。

WATCHOUTは標準ネットワーク上で数量に制限のないディスプレイ・コンピュータとデバイスに接続されたWATCHOUTソフトウェアを実行するプロダクション・コンピュータで構成されています。プロダクション・コンピュータ及び各ディスプレイ・コンピュータにはWATCHOUTライセンスを持つ物理キーが必要となります。DatatonのWATCHPAXとWATCHMAXサーバにはWATCHOUTライセンス・キーが組み込まれています。

最初に購入した同一バージョンのアップグレードは無償で受けられます。異なるバージョンでのアップグレードについては販売代理店にご相談ください。

製品概要

- 完全なる拡張性 - ディスプレイは何台でも使用できます
- LED、プロジェクタ、パネルの混在使用ができます
- ハードウェア能力に応じて各ディスプレイ・サーバに最大6個の出力と複数の解像度をサポートします
- イーサネット・ネットワーク及び汎用ハードウェアにおいて動作します
- ロックダウン(堅牢に構築)されたWATCHPAXプレーヤ及びWATCHMAXディスプレイ・サーバにはWATCHOUTライセンスが組み込まれています

製品外観

- ステージ、メディア、そしてタイムラインといったメイン・ウインドウから構成される使いやすいユーザ・インタフェース
- Windowsプラットフォーム
- ショー再生時の暗い室内環境にも適合するクリーンな外観
- ローカライズされた言語バージョン

メディア

- 業界標準メディア・ファイル・フォーマットのサポート
- ネットワーク・ビデオのサポート
- Apple ProRes、HAPビデオといった人気フォーマットのサポート
- 3Dモデル・フォーマットのサポート



- メディア組み立てのリアルタイム処理
- ショー用レンダリングのリアルタイム処理
- 標準制御プロトコルによるライブ・インタラクション
- ライブ編集
- ワイドスクリーンを使用するショー用のソフトエッジ・ブレンド
- 曲面用の内蔵ジオメトリ補正
- 立体的なプロダクション
- スクリーン上のライブ映像用ダイナミック・イメージ - HTML5ベースのウェブ・コンテンツ、静止画とFlash(WATCHOUTライセンス・キーが必要です)
- ライブ・キャプチャ
- フレームレートの制御
- 非圧縮ビデオとイメージ・シークエンスをフル・フレームレートで再生
- Artnetによるライティング用のDMXキュー
- マルチ・チャンネル音声再生
- モーション・パス、オブパシティ、ローテーション、音声、スケーリングを含むエフェクトのリアルタイム処理
- キューの動的動作を制御するトゥイーン・トラック
- タスク管理
- 内蔵ブレンド・モード、クロマキー、テキスト・エディタ
- 更に多くの機能...



- スムーズな投影マッピング処理作業
- 仮想ディスプレイ - LEDウォール上のマッピング・ピクセル用に理想的
- プロジェクタ・ビュー
- マーカをベースとしたキャリブレーション機能
- 事前映像化
- カスタム・ブレンディング・マスク